TANKÇI SÖZLÜĞÜ

1. Genel Terimler

**A**

* AFK(Away from keyboard): Bilgisayarınızdan uzakta iseniz durumunuz budur.
* Alpha: Topun tek atışta verebileceği hasar
* Ammo Rack: Araçta mühimmat deposunun bulunduğu alan
* Ammo Racking: Mühimmat deposuna hasar verme veya yok etme
* Armor: Zırh
* Arty/Artitellery(SPG-Self Propelled Guns): KMT-Kundağı Motorlu Topçu
* Arty Party: Takımda çokça KMT bulunması durumunda oluşan gerilim dolu durumu açıklayan naçizane söz
* Autoloader: Her atıştan sonra otomatik yeni bir mermi yükleme sistemi
* Autocannon: Düşük kalibre silahlarda ateş komutu verildikten sonraki tam otomatik atış

**B**

* BiA(Brothers in Arms): Silah arkadaşlığı yeteneğine verilen ad
* Bounce: Delmeyen yahut seken atış
* Buff: Bir tank,tank parçası ya da oyun mekaniklerine yapılan iyileştirme

**C**

* Caliber: (cm,mm veya inç cinsinden) topun çapı
* Camo: Kamuflajın kısaltması
* Cap: Her takımın savunması ya da karşı takımdakine saldırması gereken bayrak
* Carry: Bir tank ya da tank grubunun takım arkadaşlarından yardım görmeden oyunu tek başına/başlarına taşıması
* Clicker: KMT oyuncuları için bir jargon
* Consumable: Sarf malzemeleri
* Cover: Nesne ya da bir takım arkadaşının seni düşman ateşinden koruması
* Crew: Mürettebat
* Critical hit: Araç parçasına hasar verme ya da bir mürettebat üyesini yaralama
* Crosshair: Nişangah
* Cupola: Komutan ya da herhangi bir mürettebat üyesince kullanılan,taretin üst kısmında yer alan keşif noktası

**D**

* Damage: Verilen hasar
* Derp Gun: Yüksek hasar ve yükleme süresine sahip olan toplara verilen ad(Tipik mermisi HE)
* DPM(Damage per Minute): Dakika başına hasar

**E**

* Efficiency: Performansa bağlı verimlilik değeridir.

**F**

* FPS: Saniye başına ekranda oynatılan kare sayısıdır. Oynanabilirlik açısından sıkıntı çıkartmayacak FPS değeri en az 30 olmalıdır.

**H**

* Hull Down: Bir tepe gerisinde bir tankın taret ve üst yapısını kullanarak pozisyon alması

**M**

* Mantlet/Gun mantlet: Boşluklu zırhtan oluşan,delinmesi bir hayli zor topun önündeki kalın zırh parçası.
* Map: Harita
* Minimap: Savaş ekranında sağ altta bulunan mini harita
* MM(Matchmaking): Maç eşleştirici(ME)
* Mod: Oyunu özelleştirmek için kullanılan çeşitli yazılımlara verilen genel isim
* Module: Parça

**N**

* Nerf: Bir tank,tank parçası ya da oyun mekaniklerine yapılan baltalama
* Noob: Hatalar yapan yeni oyuncular ve oyunu uzun süredir oynasa bile deneyim kazanamamış oyuncular için kullanılır.

**O**

* OP(Over Powered): Haddinden güçlü tanklar için kullanılır.

**P**

* Patch: Oyundaki hataları gidermek üzere çıkartılan yamalardır.
* Pen: Penetration(Delme)nin kısaltmasıdır.
* Penetration: Zırh delişi
* Perk: %100 olmadan etkisini göstermeyen mürettebat yeteneğidir.
* Ping: Oyun sunucusu ile sizin bilgisayarınız arasındaki iletişimin süresidir. Sunucuya olan uzaklığınız ve internet hızınıza göre değişkenlik gösterir. Oynanabilirlik açısından sıkıntı çıkartmayacak ping değeri 130'u geçmemelidir.
* Platoon: 2 ya da 3 kişilik takımlara verilen addır.

**R**

* Ram: Düşman tanklarına çarparak hasar verme veya yok etmeye denir.
* Reroll: İstatistik için hesap sıfırlamadır
* Replay: Savaş kaydınızdır
* Ricochet: Belirli bir açıda merminin zırha nüfus edememesidir(Genelde 70 derecenin üstündeki açılarda)
* RNG(Random Number Generator): Belirli parametrelerle rastgele hesaplanan ve oyun içinde olurun dışına çıkan durumların sorumlusu
* Rush: Düşman veya pozisyona topluca uçma emridir

**S**

* Scout: Hafif tanklara verilen bir isim
* Side-Scraping: Kalın zırha sahip bir tankın,yan zırhını rakip tanklara belirli bir açıda tutması
* Skill: Mürettebat yeteneğine verilen isim
* Skin: Oyun dokusunda genelde araçlara uygulanan kozmetik değişiklik
* Sloped Armor: Eğimli Zırh
* Sniper: Kendini ön cepheden uzakta tutan,uzaktan atış arayan oyuncu
* Spaced Armor: Boşluklu Zırh
* Spotter: Düşman tanklarını tespit eden oyuncu
* Splash Damage: Sıçrama hasarı(HE ya da HESH mermi atan toplar sebep olur)
* Stock: Parçaları araştırılmamış, alındığı gibi fabrika çıkışlı duran tank ya da parçaya verilen ad
* Support: Destek

**T**

* Team Kill: Takım arkadaşlarına bilerek ya da yanlışlıkla hasar verme
* Tier: Tank seviyesi
* Tomato: Düşük istatistiklerle oynayan oyuncuları tanımlamak için söylenen söz
* Top Tier: Maçtaki en yüksek seviyeli tank
* Track: Palet
* Tumor: Kupolanın devasa boyutta olmasına verilen ad
* Turret: Taret

**U**

* Unicum/Unicorn: Kişisel reytingi yüksek olan oyunculara verilen ad

**W**

* Winrate(WR): Kazanma Oranı

**X**

* XVM(eXtended Visualization Mod): Popüler bir oyun modu
1. Bazı Tanklara Verilen İsimler
* Bc-25t: Behçet
* Maus: Dana
* E100: Koca oğlan
* T100-lt: Hamam Böceği
* IS-7: Rus Ayısı
* E-50M: Plevne Gazisi
* T110E5: Kaptan Amerika
* T-95: Kaplumbağa
* M4A1 Revalorise: Recaizade Mahmut Ekrem
* Lorraine 40T: Lor Peyniri
* TOG 2: Nuh’un Gemisi
* Rhm.-Borsig Waffenträger: Ruhuna Fatiha
* ELC EVEN 90: Küçük Şeytan
* FV304: Baş Belası
* AMX 40: Ördek Yavrusu
* M4A3E2 Sherman: Gravyer
* Tiger II: Kraaaal
1. Günlük Konuşma Dili
* Gl (Good Luck): İyi şanslar!
* Gj (Good Job): İyi İşti!
* Gd (Good Shot): İyi Atış!
* Gg (Good Game): İyi Oyundu!
* Hf (Have Fun): İyi Eğlenceler!
* Thnx(Thanks): Teşekkürler!
* A.S.A.P (As soon as possible): Mümkün olan en kısa sürede…